



天渊

游戏规则与说明



凯斯尼亚传奇前奏

很久很久以前，有一个名叫凯斯尼亚的地方，那里住着各种各样的种族，生物与一种名为格露的特殊族群。凯斯尼亚由一位名叫大设计师的神创造。大设计师和此世界上的各类生物和平、欢快的相处着。凯斯尼亚的中心长着一棵神树，神树底下摆着两把匕首，这两把匕首与神树一起维护着大地的平衡与宁静。

但是，有一日晚上，其中一把匕首被偷了。然后，在凯斯尼亚中央出现了两道时空的深渊，神秘而恐怖地悬挂在平空。深渊被命名为天渊，为黑白两色。白天渊名叫阿西罗，它赐予所有凯斯尼亚的人特殊的，名叫“福祉”的能力。黑天渊名叫欧各罗，各种怪兽会从欧各罗的深处不断的破时空而出！

而你，作为凯斯尼亚的英雄，必须组建你的精英团队，击败怪兽，并捍卫凯斯尼亚的和平与安宁；从怪兽身上获取VP分值，取得胜利！

但是，你要保持警惕，因为被进攻的怪兽们会不断反击！

摆放图



游戏牌介绍

猎户领袖牌

[1.0] 每张猎户领袖牌都带有自己的独特技能。每回合你可以选择其中一位猎户领袖并在该被人物的技能。如果猎户领袖拥有的是被动技能，则按照指示使用。



猎户领袖标志：确认哪些牌属于哪位猎户领袖

猎户领袖名称

猎户领袖技能：每位玩家会选择2位猎户领袖来组队。每回合，玩家可以选择一位猎户领袖的技能来使用

猎户团队牌

[2.0] 每位猎户领袖旗下带有 20 张属于该领袖的猎户团队牌。
猎户团队牌分为 3 种：

[2.1] **进攻牌**：对怪兽发起进攻，并根据牌上的数值跟怪兽收取 VP。每次你对怪兽发起进攻后，投骰子来启动怪兽反击效果。



猎户领袖标志：确认哪些牌属于哪位猎户领袖

进攻牌的标志

例如：你对怪兽打出这张进攻牌，就可以跟怪兽收取 2 VP

[2.2] **技能牌**：让每局变得更有意思的效果牌。（常规情况下技能牌不触发怪兽反击效果）



猎户领袖标志

技能牌的标志

技能牌效果



红色标签：
普通技能



蓝色标签：
大招

[2.3] **瞬时牌**：只要符合牌上的规则，此类牌可以在每局游戏中随时被打出。**瞬时牌**不算在你每回合内能够打出的牌的数量限制，也在正常情况下不触发怪兽反击。



猎户领袖标志

瞬时牌的标志

瞬时牌效果：只要符合触发规定，可以随时打出此类牌（没轮到你的回合也行）

怪兽牌

[3] **怪兽牌**：撒各罗的黑暗势力，需要被击败的对象！当你在任何时候对怪兽发起进攻，使用进攻牌  的时候，投骰子来启动**怪兽反击效果**。当怪兽的VP（也就是它们的血量）被收取完，或者被牌的任何效果击败后，则将其放入怪兽牌堆，再抽新的怪兽。



怪兽星级（1-6星，1为最弱，6为最强）

怪兽牌名

怪兽VP值（同时也是怪兽的生命值）

怪兽反击效果，每个怪兽会根据骰子的6个面分别拥有6种不同的反击效果。



开始游戏

1. 每位玩家选择一位**精尸领袖**以及他们的**团队牌**，并将**精尸领袖牌**合于正面朝上摆在面前。然后，将**两名英雄位**的**精尸团队牌**放在一起，洗好，正面朝下摆在面前，成为自己的牌堆。
2. 每位玩家从自己的牌堆中**翻开3张牌**，为手牌。
3. 每位玩家从**心形配件堆**那里**索取5个心形配件**。
4. 把**怪兽牌**洗好，正面朝下放在所有玩家中间。
5. **翻开1张怪兽牌**。
6. 根据**怪兽牌**的血量从**心形配件堆**里索取对应的**心形配件**，并摆在怪兽手旁。

每回合

- 玩家最多可以打出3张牌（除有特殊能力牌以外，一看牌上给出）。玩家可以出1张，或者不出牌。
- 如果你对怪兽打出**进攻牌** ，攻击于接受怪兽攻击效果，并收取**XP**。
- 每回合1次，你可以选择使用属于自己团队的一位**精尸**的技能。
- 结束回合后玩家可以**抽3张牌**。

血量：每位玩家最多可以拥有12滴血（或直到**心形配件堆**没有**心形配件**为止）。

如果玩家**血牌**光了，直到下个怪兽出现或者玩家被复活以前，该玩家**无法出牌**。玩家被复活后，需将**所有20张精尸团队牌**放在一起，洗牌，抽3张牌再开始自己的回合。

如果玩家是因与新的怪兽出现而复活，复活时玩家从**心形配件堆**取了**滴血**。

如果是根据复活牌或者补血牌复活，则按照牌的指示**取血复活**。

获胜条件



场景1：最后一只怪兽被击败后，**VP**值最高的玩家获胜。

场景2：最后一轮时，若有任何玩家**血牌**光了，并且**无法当场复活**或被**其他玩家复活**，则所有存活的玩家中**VP**值最高的玩家获胜。



任何时候，如果所有玩家都**掉光了血**，则**怪兽获胜**！

其他规则与疑问

- 玩家在手上最多可以拥有2张牌。每回合结束后，将多余的子牌放入弃牌堆。
- 2-3位玩家：建议打3只怪兽（初期建议5星难度以内）。4-6位玩家：建议打4-5只怪兽。
- 如果在任何情况下，有多位玩家拥有相同数量的VP，则按骰子直到决定击败者（最高点数的玩家获胜）。
- 如果玩家在回合开始时手中没有牌，他们可以先抽2张牌，再进行他们的回合。
- 如果反击效果“叠叠所收取的VP”被抵消，玩家需要将收到的VP放入VP堆。
- 玩家可以根据自己的兴趣所需增加或减少每局游戏所打的怪兽数量。
- “怪兽反击”指的是任何怪兽牌上被触发的反击效果。
- 在任何玩家上得先后（最后一张除外），则不受任何怪兽反击和其他卡牌效果（复活牌，补血牌除外）。
- 如果游戏桌上有超过3张正面上的怪兽牌，玩家对怪兽文起进攻时可以选择要打哪只怪兽。
- 拥有被动技能的**猎户领袖**：只要符合牌上的规则，被动技能可以随时使用。
- 玩家必须将任何具有持续超过1回合条件的卡牌正面上放在自己面前，直到该牌的条件到期；然后，将该卡牌放入到自己的弃牌堆中。
- 如果任何玩家从其他玩家的弃牌堆、弃牌堆、或牌堆中取了牌，则在使用后将其放入原玩家的弃牌堆。

其他游戏模式

随机模式：每位玩家被随机分配了位猎户领袖以及他们的团队牌（最好有经验丰富的玩家带着玩）

洗牌模式：将所有卡牌洗牌后放在桌子中央，每位玩家轮流抽牌，每位玩家随机选择了位猎户领袖牌来使用。

闪电战模式：（适合经验丰富的玩家）：仅使用5星级别以上的怪兽

国王模式：预先选择3只怪兽（其中一只及5-6星的怪兽），洗牌后开始游戏